

Des activités en folie !



Fiche d'activité

Activité : FABRICATION D'UNE PIEUVRE

Tranche d'âge : 3-5 ans

Objectif(s) : Développer/ ou favoriser sa créativité

Matériel nécessaire : Papier cartonné de couleur, ciseau, colle ou scotch double-face, yeux mobiles ou gommettes, boule en polyester ou boule en papier mâché, peinture, feutres.

Le sais-tu ? Contrairement aux autres animaux, la pieuvre possède 3 cœurs : le cœur principal ou « systémique » est relayé par deux petits cœurs qui pompent le sang oxygéné par les branchies. Son sang est également bleu car il ne contient pas d'hémoglobine. L'animal peut changer la couleur et la structure de sa peau en fonction de son humeur et de son environnement immédiat. Grâce à un camouflage consistant à ressembler par les couleurs à l'environnement proche, la pieuvre peut se protéger des dangers. Celle-ci peut même prendre la forme d'un autre animal comme le poisson-lion ou l'anguille !

Déroulement :

- 1) Prenez une feuille cartonnée de la couleur de votre choix, puis la découper de façon à former vos tentacules.
- 2) Ensuite vous pouvez peindre votre boule en polyester afin d'avoir le corps de votre pieuvre. Laissez-la sécher intégralement. En attendant, vous pouvez décorer les tentacules.
- 3) Une fois que votre boule est intégralement sec et que vos tentacules sont décorés, vous pouvez coller vos yeux mobiles.
- 4) Maintenant vous pouvez assembler votre corps à vos tentacules avec de la colle ou du scotch double-face.
- 5) Vous voilà avec votre petite pieuvre, terminé ! N'oubliez pas en dernier lieu de ranger et nettoyez la table.





Fiche d'activité

Activité : L'ALPHABET EN PÂTE A SEL

Tranche d'âge : 3-5ans

Objectif(s) : Apprendre l'alphabet, stimuler leur créativité.

Matériel nécessaire : Pâte à sel, perles, modèle imprimer des lettres de l'alphabet sous pochette plastique.

Le sais-tu ?

L'histoire de l'alphabet remonte au deuxième millénaire avant notre ère ! Plus ou moins toutes les écritures alphabétiques du monde sont issues du même proto-alphabet. Ses propres origines proviennent d'une écriture développée en Égypte ancienne pour transcrire la langue des travailleurs. L'ordre des lettres de l'alphabet est attesté depuis le XIV^e siècle avant notre ère !

Déroulement :

- 1) Réalisez la pâte à sel : Préparez 2 verres de farine, 1 verre de sel fin et 1 verre d'eau tiède. Respectez bien les proportions en remplissant le verre au même niveau à chaque fois. Versez la farine, le sel et l'eau dans un récipient et mélangez à la cuillère. Une fois les ingrédients bien mélangés, continuez avec les mains ! La pâte à sel doit former une boule de pâte et ne doit pas coller aux doigts. Vous pouvez rajouter un peu de farine si elle colle, mais pas trop, votre pâte se craquellerait. Placez là au four 1 heure (ou plus) à 100°. L'eau va ainsi s'évaporer et la pâte sécher.
- 2) Imprimer un modèle des lettres de l'alphabet aux nombres d'exemplaire dont vous avez besoin. Ensuite mettez-les sous pochette plastique, de cette façon les enfants pourront poser la pâte à sel sur la feuille plastifiée pour pouvoir reproduire les lettres avec plus de facilité. (Vous pouvez toute fois laisser la feuille en exemple pour ceux qui y arrivent).
- 3) Une fois que vos lettres sont réalisées vous pouvez les décorer avec les enfants à l'aide de perles ou de peinture. Ensuite, c'est à vous, seul, de réaliser la cuisson.
- 4) A la fin de l'activité vous pouvez également chanter une chanson sur l'alphabet avec eux. Ils adoreront! N'oubliez pas en dernier lieu de ranger et nettoyez la table.



Fiche d'activité

Activité : FABRICATION D'TANGRAM

Tranche d'âge : 6-9 ans

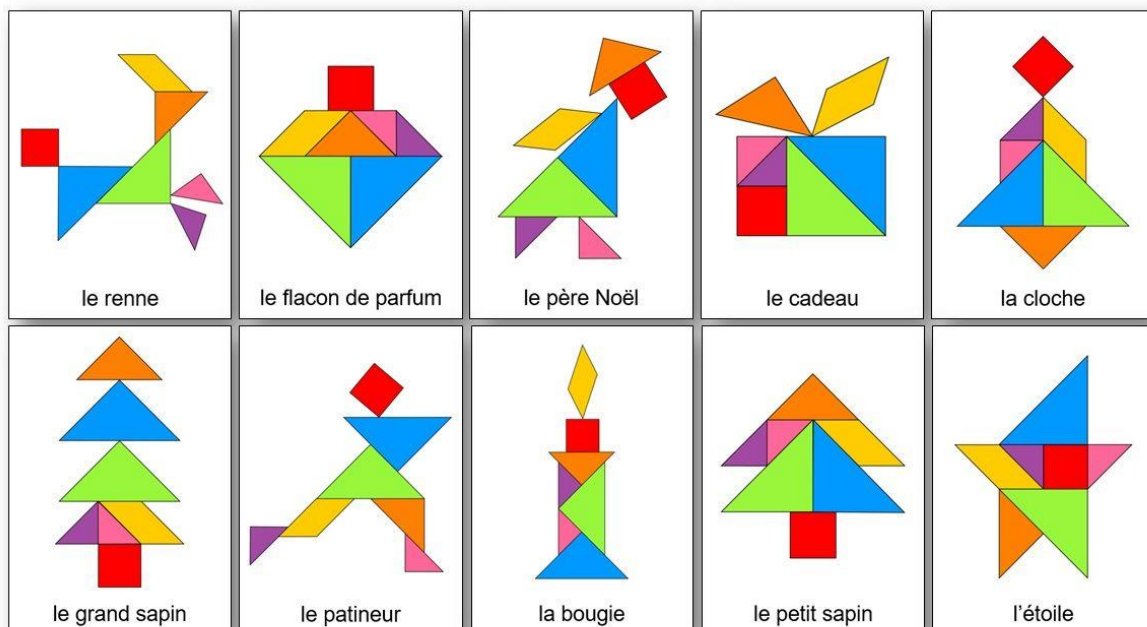
Objectif(s) : Travailler la géométrie / reproduction de figure et développer son imaginaire.

Matériel nécessaire : feuilles, feutres, règle, crayon à papier, gomme

Le sais-tu ? Le tangram est un puzzle de dissection composé de sept formes plates, appelées *bronzages*, qui sont assemblées pour former des formes. L'objectif du puzzle est de former une certaine forme (en ne donnant qu'un contour ou une silhouette) en utilisant les sept pièces, qui ne peuvent pas se chevaucher. Il est réputé avoir été inventé en Chine, puis reportés en Europe par des navires commerciaux au début du 19ème siècle.

Déroulement :

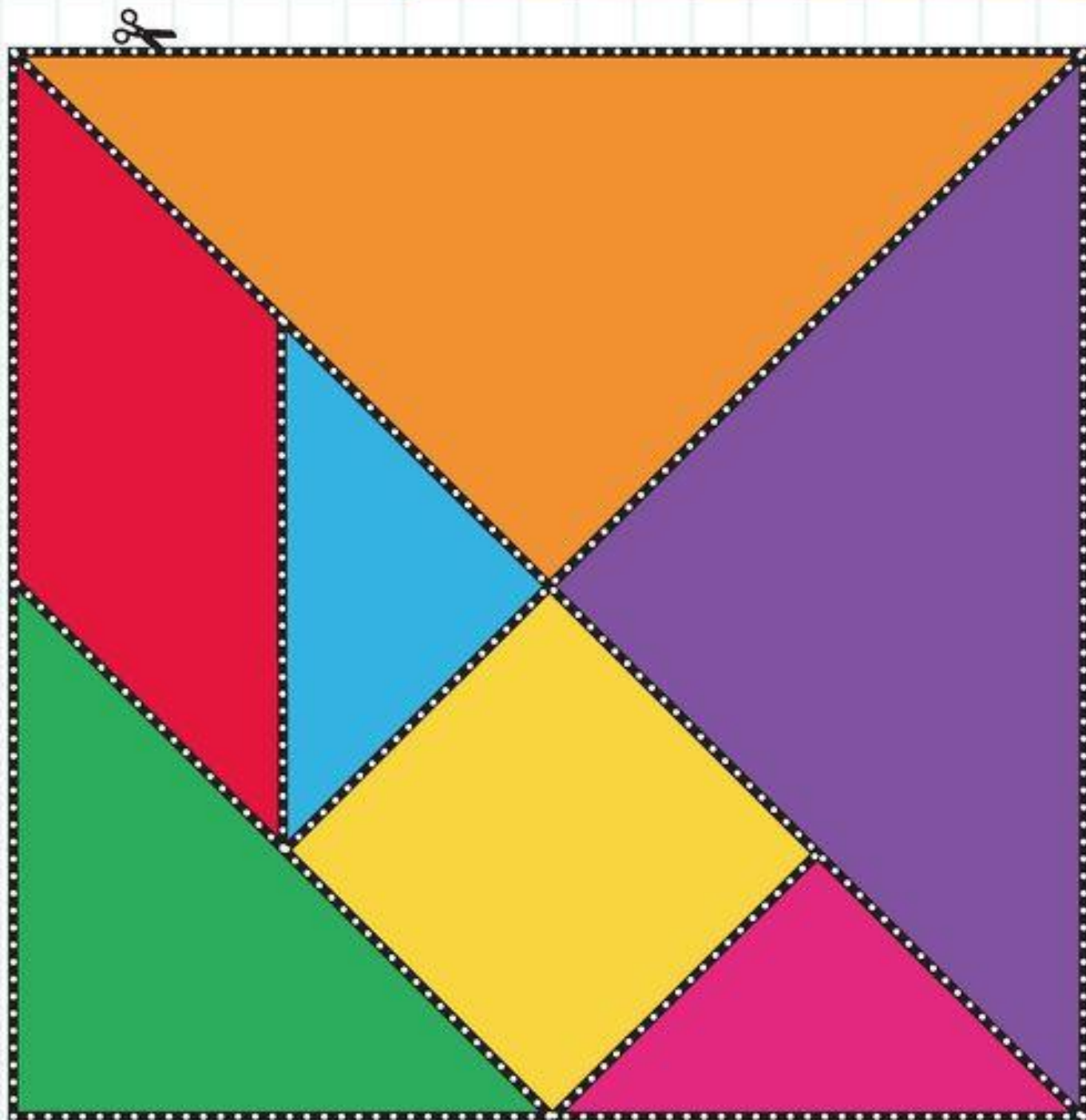
- 1) Commencez par faire un model avec les formes sur une feuille quadrillée, et proposez à votre enfant de les refaire sur sa feuille. Deux jeux seront ainsi créés.
- 2) A l'aide des feutres, décorez vos formes géométriques, puis découpez-les. Attention à ne pas mélanger les deux jeux !
- 3) Tour à tour vous pouvez maintenant créer des personnages, animaux ou objet et essayer de les faire deviner !
- 4) Variante possible : Vous pouvez vous lancer sur le même principe que le Time zup, en ayant chacun 1 min pour faire deviner le maximum de formes à votre équipe !
- 5) N'oubliez pas en dernier lieu de ranger et nettoyez la table.



c'est
WOW

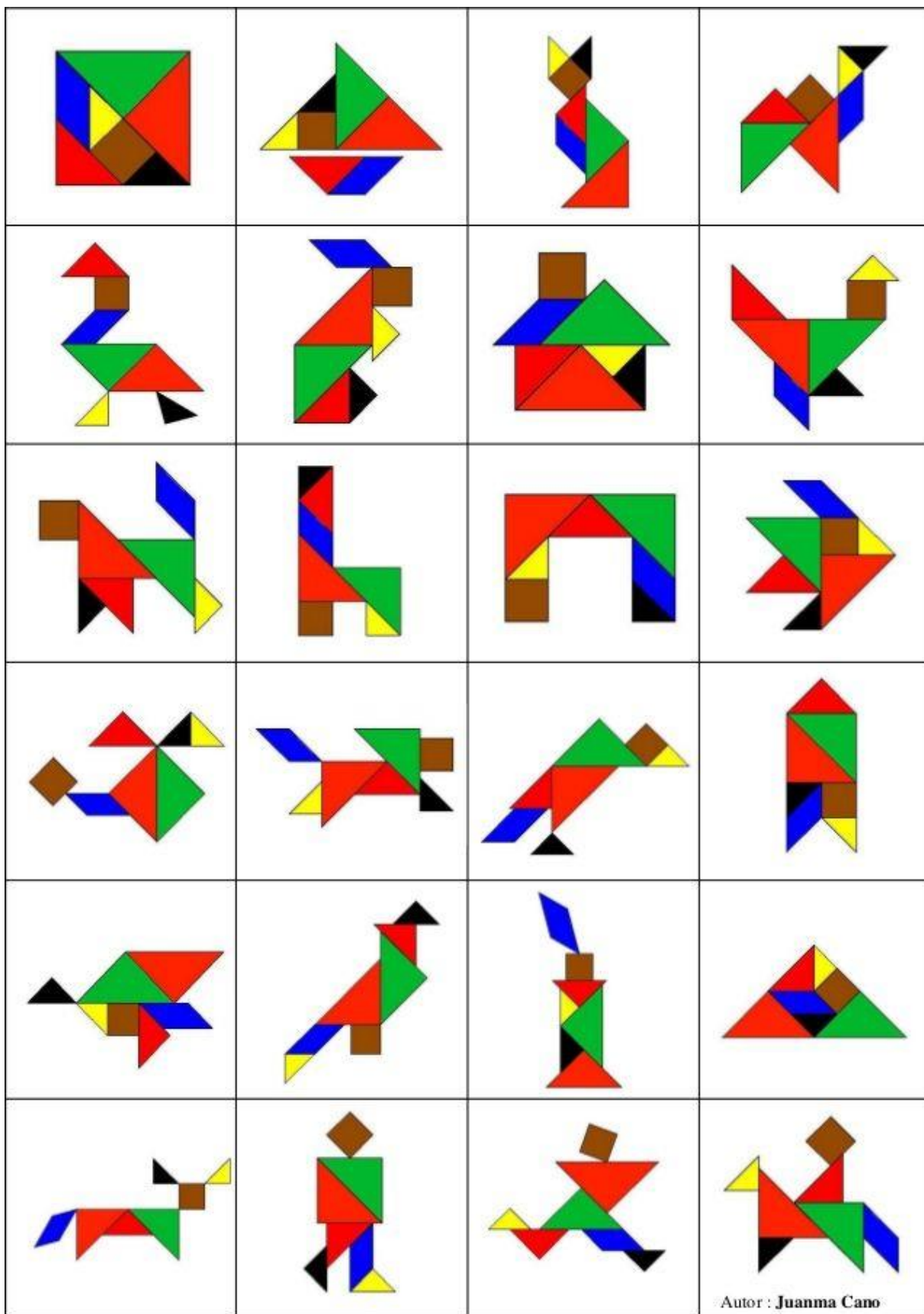
Le patron du tangram

(à imprimer et découper)



IDÉLLO





Autor : Juanma Cano


















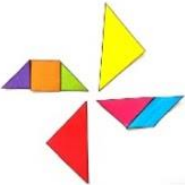




BREVET Tangrams Niveau 2

Prénom :

Domaine : Construire les premiers outils pour structurer sa pensée – les formes, les grandeurs et les suites organisées

Compétences : Reproduire un assemblage à partir d'un modèle



Fiche d'activité

Activité : ORIGAMI

Tranche d'âge : 6-9 ans

Objectif(s) : Développer la dextérité et la précision

Matériel nécessaire : 2 feuilles de couleurs différentes pour une étoile

Le sais-tu ? L'origami 折り紙?, de *oru*, « plier », et *kami*, « papier », est l'art du pliage du papier. Le mot vient du japonais — qui l'aurait lui-même emprunté au chinois. C'est un des plus anciens arts populaires, au VI^e siècle, en Chine. Il aurait été apporté au Japon par des moines bouddhistes. En 1978, en France, apparaît le Mouvement français des plieurs de papier (MFPP), créé par Jean-Claude Correia. L'origami peut prendre des proportions démesurées : le 7 décembre 2010, une girafe de 4,38 m de haut fut créée au centre national d'Amsterdam par un groupe de 30 étudiants.

Déroulement :

- 1) GRENOUILLE : <https://www.youtube.com/watch?v=8vBkNyvusqg>
- 2) TIRANOSAURE : <https://www.youtube.com/watch?v=IKOVYw9R7oI>
- 3) PETITES BOITES A CUSTOMISER : <https://www.youtube.com/watch?v=FWgrmiJ45as>
- 4) NŒUD PAILLON : <https://www.youtube.com/watch?v=Y-pm3p9jKU8>
- 5) POISSON : <https://www.youtube.com/watch?v=-i5GoOi8apQ>
- 6) LAPIN : <https://www.youtube.com/watch?v=WLqTa66V7vk>
- 7) ETOILE : <https://www.jeuxetcompagnie.fr/origami-etoile-de-ninja/>
- 8) FLEUR DE SAKURA : <https://www.youtube.com/watch?v=VfPUdeM2OhA>
- 9) PIKACHU : <https://www.youtube.com/watch?v=9Z8U4zc4dSc>
- 10) DRAGON : https://www.youtube.com/watch?v=j1imn1TJ4_E



Fiche d'activité

Activité : THEATRE D'IMPRO

Tranche d'âge : 9-12 ans

Objectif(s) : Libérer les tensions et jouer avec les émotions

Matériel nécessaire : feuille, crayon, ciseaux

Le sais-tu ? L'improvisateur joue devant un public sans texte prédéfini et sans mise en scène préalable, selon un temps donné et selon ce que lui inspire le thème de l'arbitre. Il peut se mettre à chanter, danser, rigoler, pleurer, crier, sauter, même faire des bruitages ! Il y a aussi des matchs et championnats d'improvisation théâtrale qui ont été créés en 1977 au Québec.

Déroulement :

- 1) Découpez des petits bouts de papier d'environ 6cm/3cm.
- 2) Réfléchissez tous ensemble à ce que vous allez écrire sur ses papiers. Vous pouvez écrire 10 lieux différents, puis mélanger le tas de papiers de lieux ensemble. . Vous pouvez écrire 10 objets différents, puis mélanger le tas de papiers ensemble. Vous pouvez écrire 10 actions différentes, puis mélanger le tas de papiers ensemble. Vous pouvez écrire 10 « à la manière de... » différentes, puis mélanger le tas de papiers ensemble (ex : en chantant, en dansant, en étant énervé, en étant le plus heureux du monde, en étant surpris ...).
- 3) Vous avez maintenant 4 tas différents devant vous. 2 par 2, vous pouvez venir piocher 1 papier dans chaque catégorie. (Pour se prendre au jeu, vous pouvez rajouter une caisse de déguisement ou d'accessoires : cravate, lunettes, draps, etc...)
- 4) Vous avez 30s pour vous lire les papiers, et attention ça commence !
- 5) Vous avez 3 min à tenir (définir du temps ensemble) devant les autres pour les faire rire ! Tout est permis !
- 6) Celui qui aura fait le plus rire gagnera le diplôme du comique !



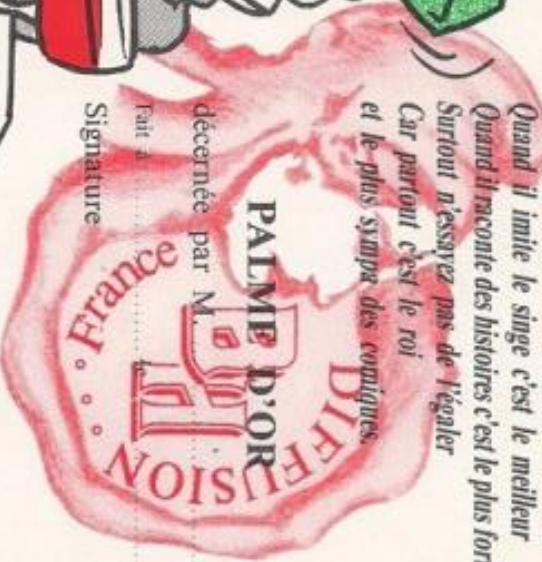
LE ROI DES COMIQUES

DIPLOME



DÉCERNÉ à M.

*Se déguiser, se grimer,
Pour amuser et distraire la galerie,
Il vit pour rire et faire rire
Son fou-rire provoque le délire
Quand il fait le clown c'est le plus beau
Quand il imite le singe c'est le meilleur
Quand il raconte des histoires c'est le plus fort
Surtout n'essayez pas de l'égalier
Car partout c'est le roi
et le plus sympa des couquines.*



Fait à
Signature

décernée par M.

Bât N° 45 - Modèle déposé - reproduction interdite - Tél. 04 92 43 43 53



Fiche d'activité

Activité : PAPER TOYS

Tranche d'âge : 9-12 ans

Objectif(s) : Développer la créativité et la motricité fine

Matériel nécessaire : imprimante, colle, ciseaux

Le sais-tu ?

Littéralement, **Paper Toy** signifie «jouet en papier». Issu de l'art ancestral de l'origami et plus généralement des méthodes de pliage du papier, le paper toy est une simplification de la pratique du *papercraft*. Prenant généralement la forme de petits personnages, les paper toys sont découpés, pliés et assemblés à partir d'un patron personnalisé (ou «gabarit»), créé sur la base d'une création originale en volume ou simplement adapté («custom»). Des milliers de paper toys sont aujourd'hui disponibles sur la toile et certaines créations sont de véritables œuvres d'art, signées par des designers mondialement reconnus (Shin Tanaka, Tougui, etc.)

Déroulement :

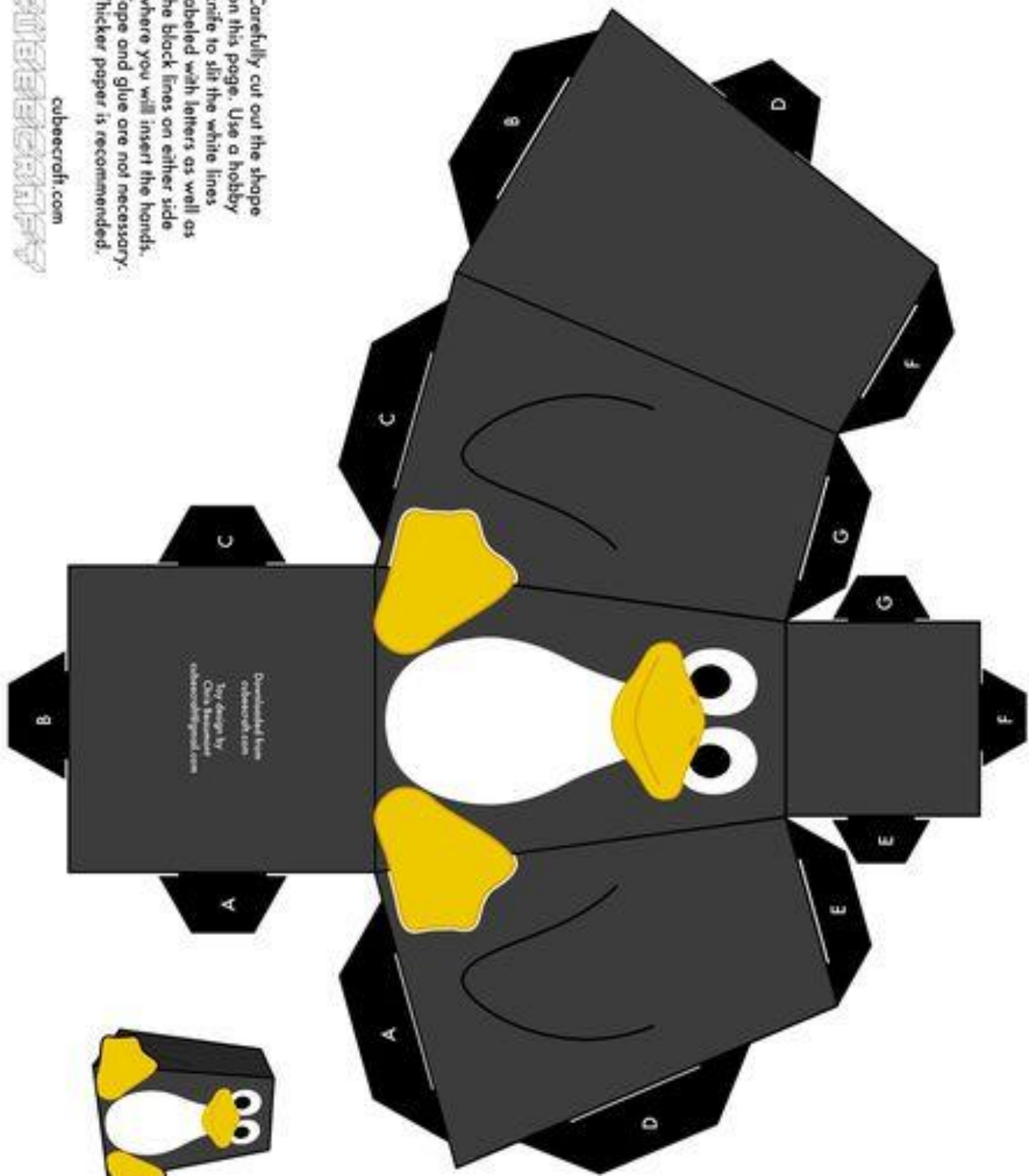
- 1) Imprimez sur 1 feuille, 1 personnage paper toys. Certains sont plus simples que d'autres !
(Conseil : avec une feuille épaisse ce sera plus faciles pour la suite)
- 2) Découpez tous les contours (Attention à ne pas enlever les languettes !)
- 3) Pliez sur tous les traits
- 4) Encollez les languettes et collez les parties entre elles
- 5) N'oubliez pas en dernier lieu de ranger et nettoyez la table.





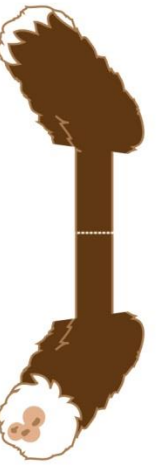
cubecraft.com

Carefully cut out the shape on this page. Use a hobby knife to slit the white lines labeled with letters as well as the black lines on either side where you will insert the hands. Tape and glue are not necessary. Thicker paper is recommended.



Downloaded from cubecraft.com
by design by Chris Hammer
cubecraft@gmail.com

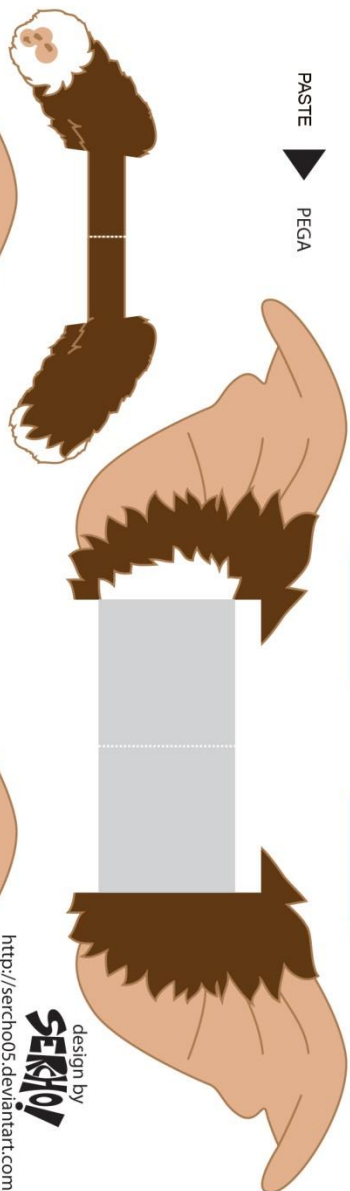




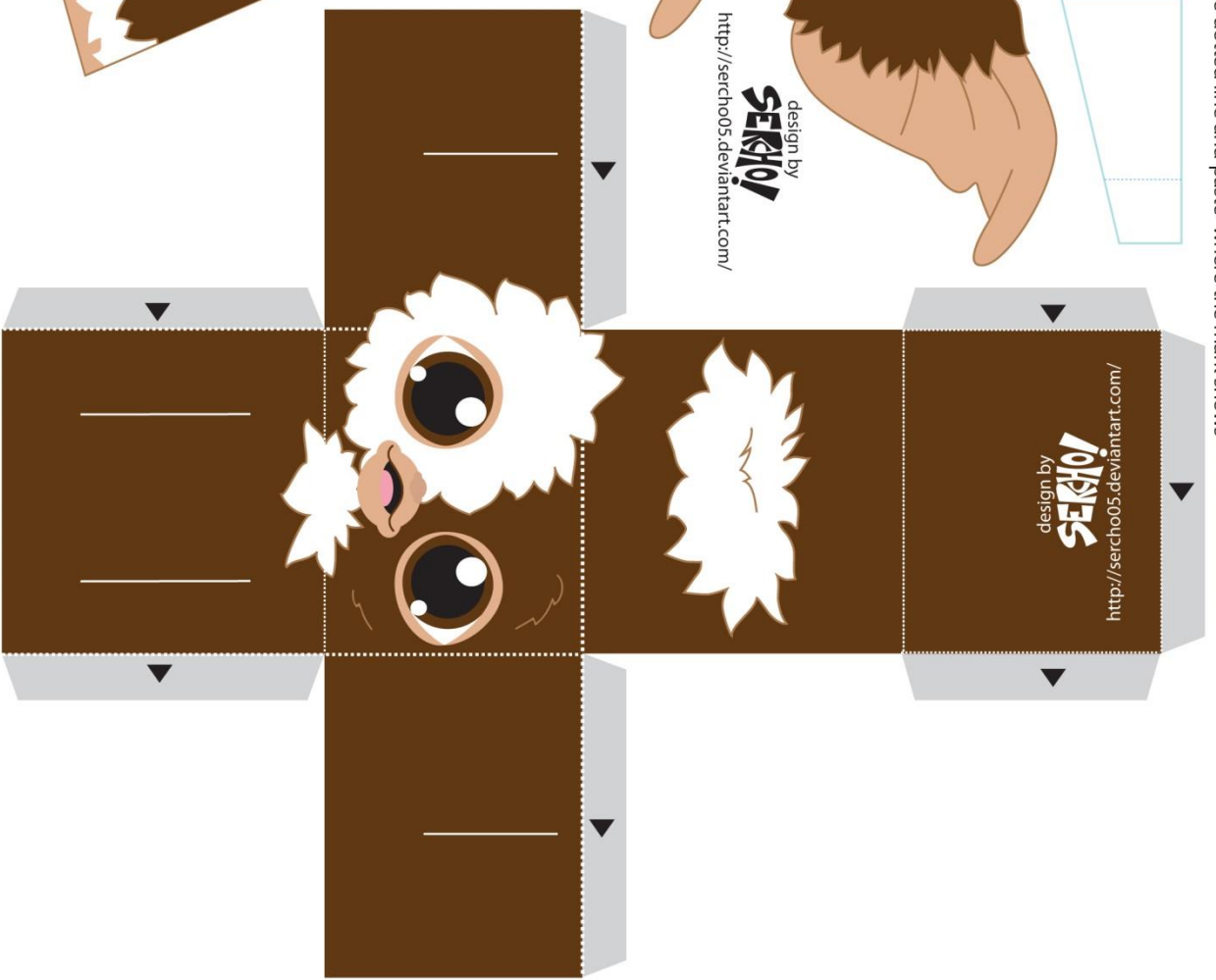
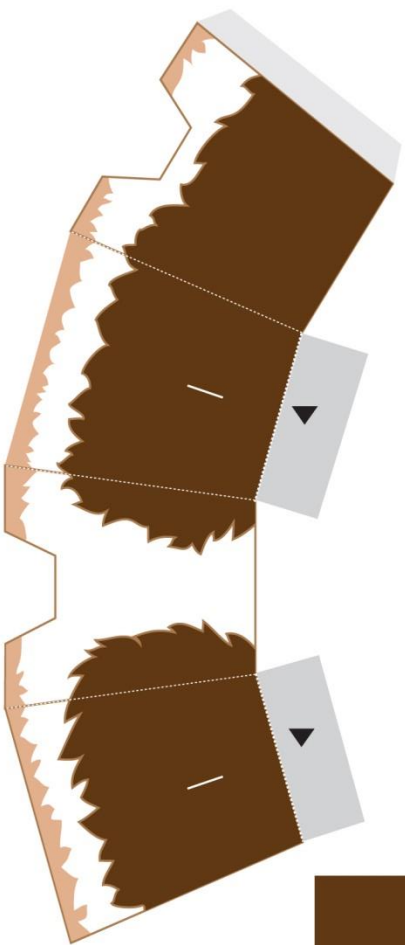
PASTE PEGA

FOLD DOBLA

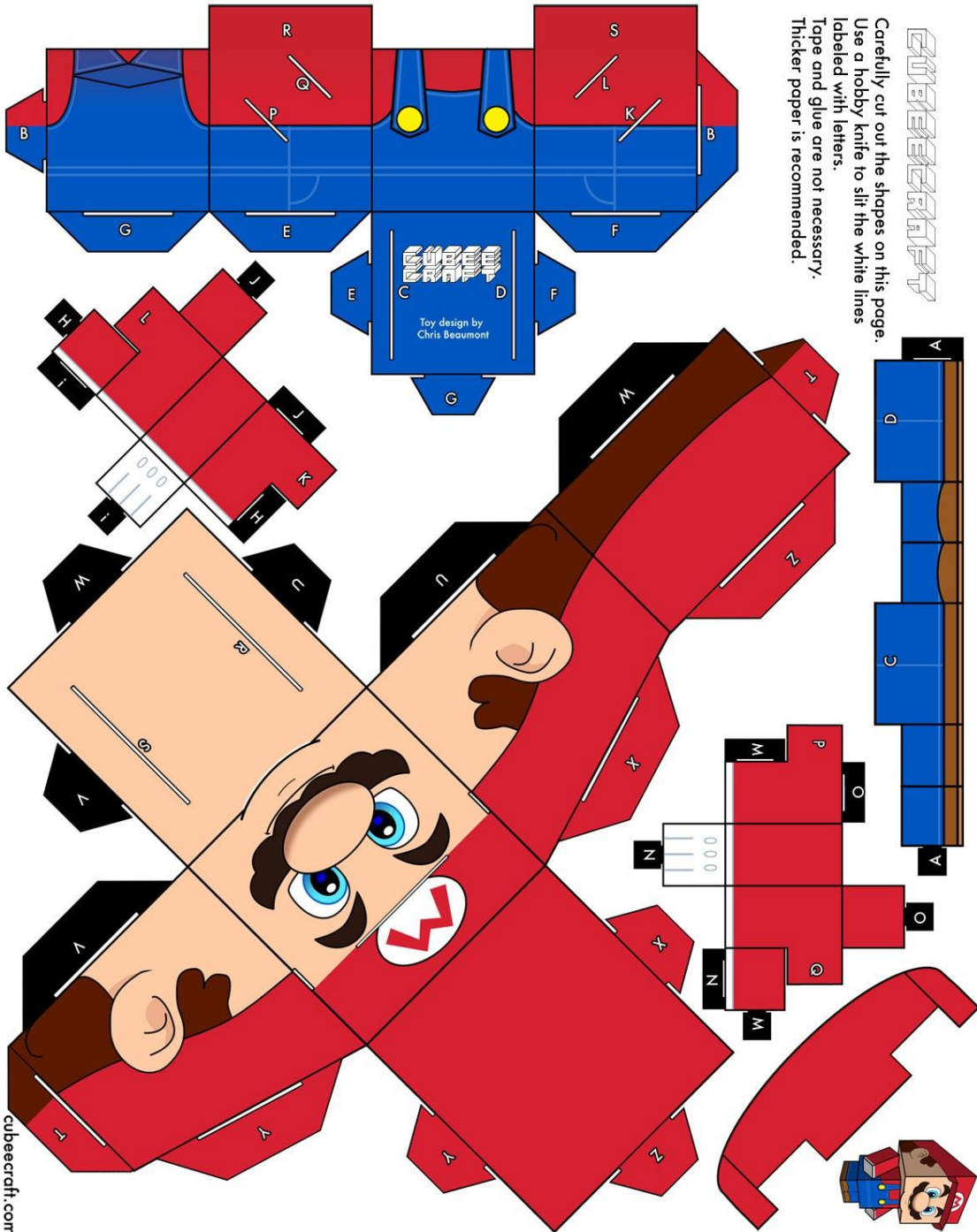
1. cut all the figures for their contour
2. for the ears and hands, bent inwards in the middle and paste, so you have figures on both sides
3. to enter the ears, hands and head, to the body, make a hole in the body and head, along the white line
4. double the figures by the dotted line and paste where the mark shows



design by **SERCHO!**
<http://sercho05.deviantart.com/>



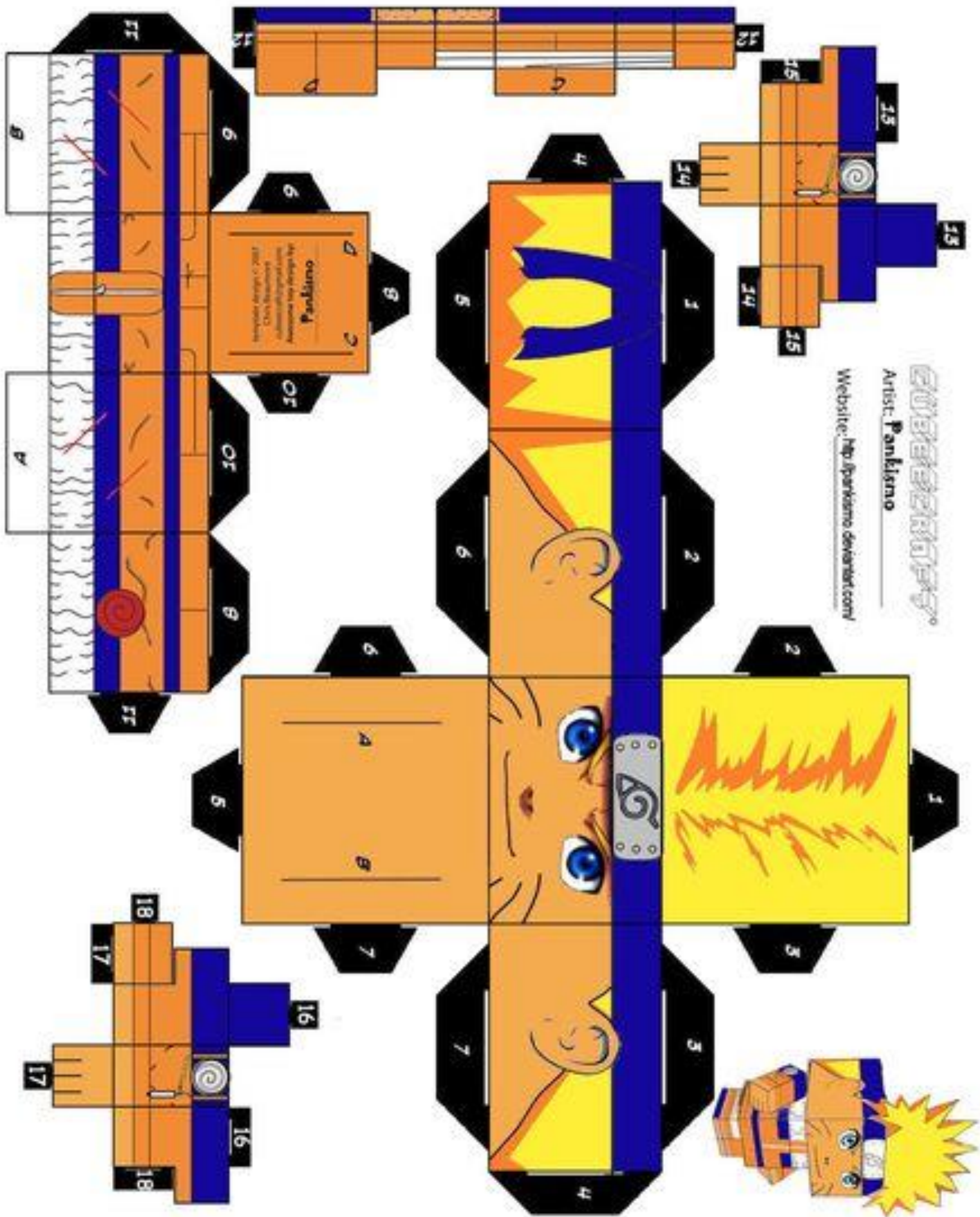
design by **SERCHO!**
<http://sercho05.deviantart.com/>



Carefully cut out the shapes on this page.
Use a hobby knife to slit the white lines labeled with letters.
Tape and glue are not necessary.
Thicker paper is recommended.

cubecraft.com





Artist: Panklino
Website: http://pankino.deviantart.com/

Fiche d'activité

Activité : MANCHE A AIR / KOI NOBORI

Tranche d'âge : 12-17 ans

Objectif(s) : Développer la créativité et l'estime de soi

Matériel nécessaire : 1 bâton, du fil de pêche, du tissu ou du papier soie, des feutres, de la colle, du fil de fer, 1 rouleau de papier toilette pour 2 Koi nobori, 1 feuille de couleur papier classique

Le sais-tu ?

La manche à air, parfois appelée la manche à vent, est un dispositif dont la forme permet d'indiquer non seulement la direction du vent, mais aussi — contrairement à la girouette — une estimation de sa vitesse. La manche à air est constituée d'un mât auquel est attaché un manchon conique en tissu, resserré à son extrémité¹. Ce manchon comporte cinq anneaux à disposer à l'intérieur à des distances équivalentes, permettant à notre « cône » de tenir plus droit.

Les *koi nobori* (鯉幟?), signifiant « banderole de carpe » en japonais, sont des manches à air en forme de carpe *koï* hissées au Japon pour célébrer *Tango no sekku* (端午の節句?), évènement traditionnel qui est désormais une fête nationale, le *Kodomo no hi* (« journée des enfants »). Selon une légende chinoise, les carpes du fleuve Jaune, après avoir remonté le fleuve, s'envoleraient vers le ciel en se transformant en dragons. Cette légende serait à l'origine des *koi nobori*, qui représentent plus généralement la force et la persévérance des carpes qui remontent à contre-courant les rivières et cascades¹.

Déroulement :

- 1) Coupez le rouleau de papier toilette en 2. Prenez la feuille de papier de couleur classique, faites un cône avec, autour du cercle de papier toilette. Rabattez les bouts de la feuille dedans afin que le cercle du papier toilette corresponde à l'entrée de la bouche de la carpe (représentant la manche à air), ou autre animal. Encollez ou agrafez les rabats à l'intérieur du rouleau.
- 2) Rajoutez des morceaux de tissu ou de papier de soie, pour ainsi imiter le reste du corps ou la queue de la carpe. Sinon tu aussi peux coller une feuille en forme de queue ! (si besoin, rajoutez des cercles en fil de fer à l'intérieur pour aider à la tenue de la carpe.
- 3) Collez de la ficelle de part et d'autre de la bouche de la carpe. Puis fais un nœud sur le bâton. Tu peux installer ton Koi nobori dehors ou à ta fenêtre!
- 4) N'oubliez pas en dernier lieu de ranger et nettoyez la table.





Fiche d'activité

Activité : CREATION DE BANDE-DESSINEE NUMERIQUE

Tranche d'âge : 12-17 ans

Objectif(s) : Développer son vocabulaire et son côté artistique en mettant en corrélation des images et du texte ; faire participer les membres de sa famille

Matériel nécessaire : une tablette, ou un pc, ou un smartphone, une feuille de brouillon, un crayon, télécharger l'application gratuite COMICA.

Le sais-tu ? La bande dessinée est un art narratif, graphique et séquentiel (séquentiel définie par au moins trois images juxtaposées). Née en Suisse au 19^{ème} siècle avec les histoires de Rodolphe Töpffer (voir l'*Histoire de monsieur Jabot*), la première forme de bande dessinée se diffuse très rapidement dans de nombreux pays d'Europe et d'Amérique. L'Europe qui a vu sa création, les États-Unis à qui nous devons sa popularité et l'Asie qui représente aujourd'hui la plus grosse production de bandes dessinées avec le Japon et la Corée avec les Mangas. Toujours en noir et blanc, parfois muettes, les bandes dessinées d'alors sont quasi exclusivement accompagnées de textes présents sous les cases, allant de la simple indication de dialogue à des explications plus développées.

Déroulement :

- 1) Ecrire au brouillon les dialogues qu'on pourrait mettre dessus et le faire corriger par un adulte.
- 2) Faire des photos où vous mettez en scène les membres de votre famille ou vos animaux. Pensez aux lieux, à la scénographie, à l'expression de la personne et à l'action que vous souhaitez lui faire faire sur la photo, à sa tenue aussi !
- 3) Télécharger l'application COMICA, autoriser l'accès à vos photos, choisir la forme de votre planche pour l'histoire.
- 4) Cliquez dessus, sélectionnez vos images, validez, retouchez-les et placez votre texte dessus en cliquant sur « text ». Choisissez aussi la forme de votre bulle de discussion, placez-la, réglez la taille et cliquez en haut à droite sur « apply » pour valider vos choix. Tu peux aussi rajouter des stickers avec des onomatopées ! Cliquez sur « save » pour enregistrer votre 1^{ère} case ! Vous pouvez ensuite partager vos planches sur les réseaux sociaux!
- 5) Faites de même avec les autres cases pour finir votre planche. Attention ne faites pas trop petites les bulles sinon celles-ci ne seront pas lisibles !

Grâce à des images, associées des dialogues dans les bulles. Conseil, commencez par un petit nombre de cases pour vous y habituer (3 par exemple). Quand vous aurez pris le coup, passez sur 6, puis 9, etc... L'application Comica vous aidera à mêler texte, images et émotions afin de donner vie à vos idées les plus lumineuses.





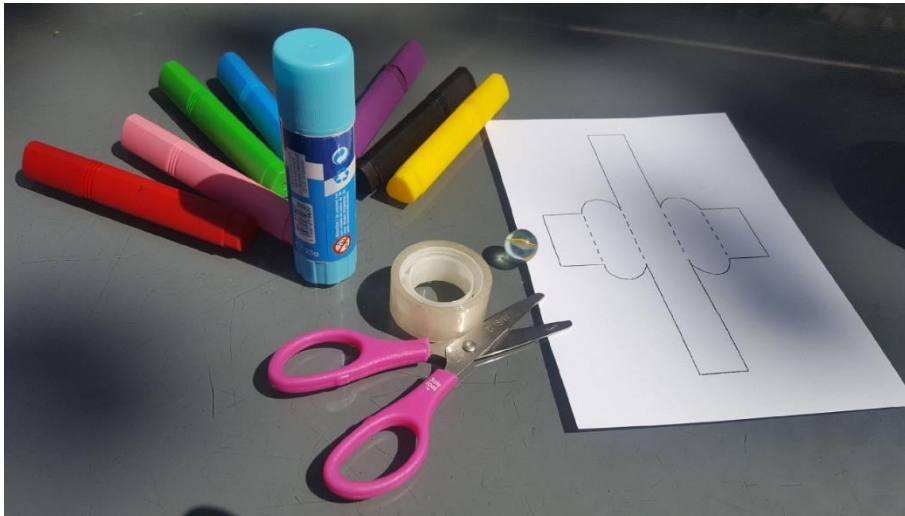
Fiche d'activité

Activité : LE CULBUTO

Tranche d'âge : 3-12 ans

Objectif(s) : Développer la créativité et l'imaginaire

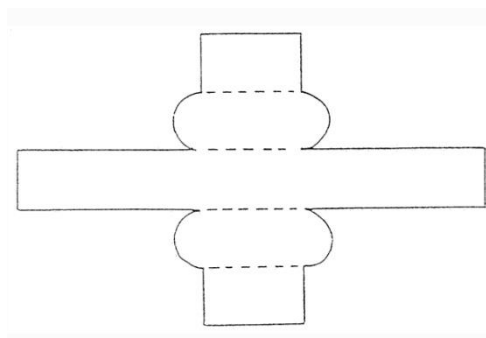
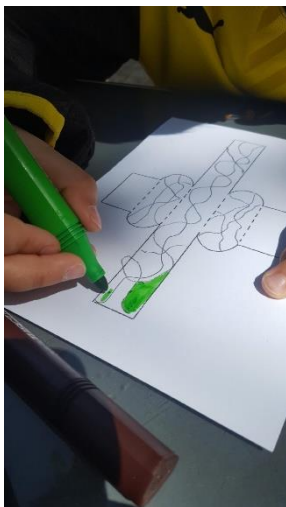
Matériel nécessaire : Feuille A5 ou demi A4 un peu rigide ou papier machine, ciseaux, feutres, colle ou ruban adhésif et bille



Déroulement

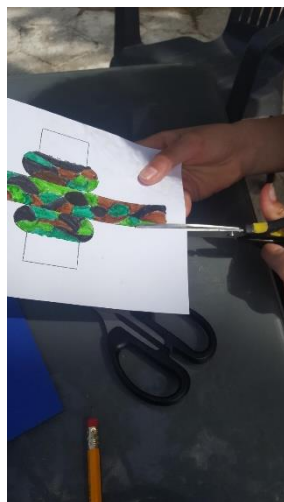
Etape 1 :

Décorer le patron du culbuto à son goût, on peut même en faire un personnage (patron taille réelle en annexe)



Etape 2 :

Découper le patron



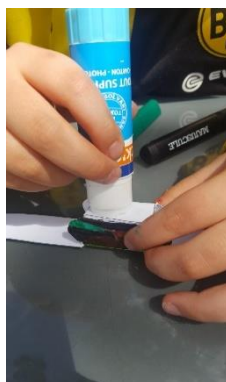
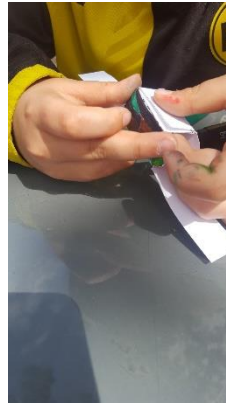
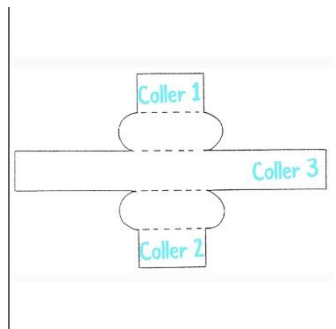
Etape 3 :

Retourner le et former les plis avant le collage



Etape 4 :

Coller les parties 1 et 2 ensemble puis les parties 2 et 3



Etape 5 :

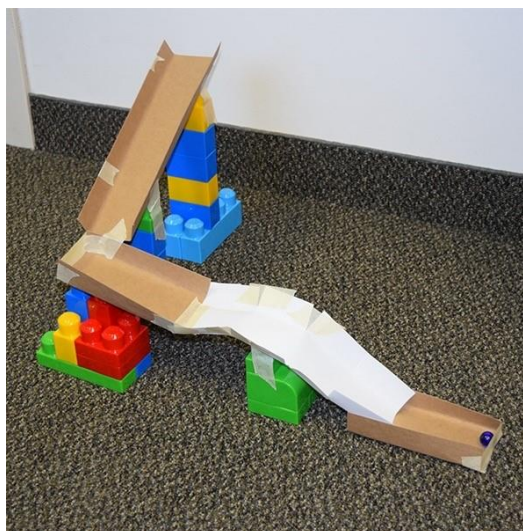
Mettre la bille dans le culbuto



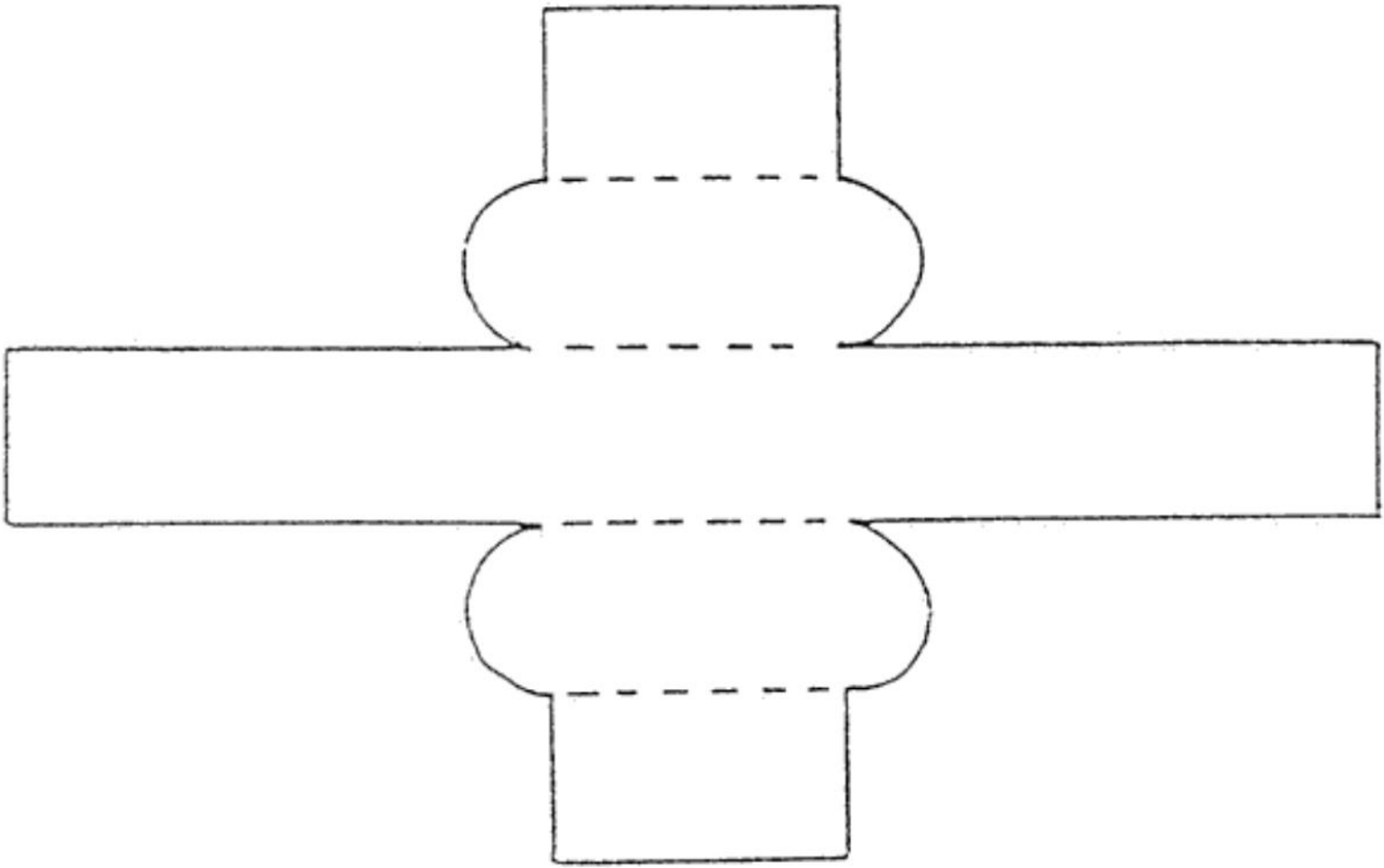
Etape 6 :
Coller la dernière partie puis fermer le culbuto



Votre culbuto est terminé, il peut enfin prendre vie. Vous pouvez en fabriquer plusieurs et organiser des courses sur un plan incliné ou construire des parcours à l'aide de Légo et rouleaux de papier toilette ou essuie-tout coupé en 2.



Annexe
Patron du culbuto



Fiche d'activité

Activité : LAND ART DE LA SAVANE

Tranche d'âge : 5-6 ans

Objectif(s) : Découvrir l'environnement qui m'entoure
Développer la créativité et l'imaginaire

Matériel nécessaire : Feuille A4, feutres, crayons de couleur colle ou pistolet à colle, feuilles mortes et petits bouts de bois

Déroulement

- 1) Ramassez des feuilles mortes et des brindilles de bois
- 2) Dépoussiérez-les un peu avant de les poser sur la table d'activité
- 3) Sur une feuille A4 commencez à disposer les feuilles mortes sur tous les contours avant de les coller.
- 4) Coller les feuilles de manière superposées afin de réaliser la belle crinière de votre lion.
- 5) Une fois la crinière du lion réalisée, laissez sécher
- 6) Pendant ce temps-là, reprenez une feuille afin de faire le visage de votre lion
- 7) Laissez place à votre imagination aucun lion ne se ressemble mais au cas-où, dans la fiche technique il y a une matrice d'un visage de lion
- 8) Une fois que votre crinière est sèche, découpez le visage du lion afin de le placer au milieu de celle-ci
- 9) Collez le visage,
- 10) Collez des petits bouts de bois pour faire la moustache de votre lion
- 11) Admirez votre œuvre d'art !

